HACKATHON PCP

2024

OBJETIVO

Pela primeira vez, o Colégio Padre Carmelo Perrone, irá realizar uma disputa entre salas, do melhor projeto de software, desenvolvido em um período de 15 dias. Será concedido às equipes, inscritas no projeto, um problema presente dentro da instituição, e a partir da criatividade de cada equipe, será desenvolvido um projeto, com a competência necessária para resolver esse problema. Será avaliado em cada grupo o trabalho em equipe, a disposição do grupo, e também a inovação de cada projeto, e assim presentear com a honra ao mérito pela resolução do problema.

O objetivo é dar mais um passo na inovação de atividades do colégio, pensando em primeiro lugar no reconhecimento não só do nosso nome (Padre Carmelo Perrone), mas também aos professores e alunos envolvidos no curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Também como objetivo, trazer a experiência aos alunos do trabalho em equipe e no mundo profissional, despertar a criatividade para a projeção de softwares.

PÚBLICO ALVO

Estudantes matriculados no curso técnico de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, no Colégio Estadual Padre Carmelo Perrone.

INSCRIÇÕES

Periodo: 24/09/2024 a 03/10/2024

Como se inscrever: Preencha o formulário disponivel em (link)

REGRAS E DIRETRIZES

**1. Formação da Equipe:**

* Cada equipe deve ser composta por 3 alunos, todos matriculados no Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, no Colégio Estadual Padre Carmelo Perrone;

**2. Repositório no GitHub:**

* As equipes devem criar um repositório no GitHub com o tópico “hackathonpcp”;
* O repositório deve ser público e acessível aos organizadores do evento;

**3. Documentação do Projeto:**

* É obrigatório realizar a documentação completa do projeto, incluindo descrição, funcionalidades, tecnologias utilizadas, e instruções de uso;
* A documentação deve ser clara e detalhada, facilitando a compreensão do projeto por terceiros;
* O projeto deve ser entregue 3 dias antes do inicio do evento, sendo disponibilizado no repositório da equipe do github, para a pré avaliação da banca;

**4. Disposições Gerais:**

* Todos os participantes devem respeitar as regras de conduta e ética do evento.
* Qualquer violação das condições acima pode resultar na desclassificação da equipe.
* Os organizadores do hackathon se reservam o direito de alterar estas condições a qualquer momento, notificando previamente os participantes.
* A equipe compromete-se a garantir que todos os conteúdos e materiais fornecidos são originais e não infringem direitos autorais de terceiros. Em caso de qualquer alegação de plágio, a equipe tomará as medidas necessárias para resolver a questão de forma imediata e eficaz.
* A equipe assume total responsabilidade pelo cumprimento dos prazos estabelecidos. Qualquer atraso será comunicado com antecedência e medidas serão tomadas para minimizar o impacto no cronograma geral do projeto.

CRONOGRAMA

Abertura:

Início das apresentações:

Pausa para a avaliação:

Resultado e premiação:

AVALIAÇÃO

1ª Série:

* **Pré-projeto:** Os alunos devem apresentar um pré-projeto detalhado, incluindo objetivos, justificativa e metodologia.
* **Documentação:** É necessário entregar toda a documentação pertinente ao projeto;
* **Protótipo de Telas:** Os alunos devem desenvolver um protótipo de telas que representam a interface do projeto.

2ª Série:

* **Pré-projeto:** Continuação da elaboração do pré-projeto, com maior detalhamento.
* **Documentação:** Entrega de documentação completa, incluindo requisitos funcionais e não funcionais.
* **Protótipo de Telas:** Desenvolvimento de um protótipo de telas mais avançadas.
* **Codificação do Protótipo:** Implementação do protótipo em código funcional.
* **Modelagem e Criação do Banco de Dados:** Os alunos devem modelar e criar o banco de dados necessário para o projeto.

3ª Série:

* **Pré-projeto:** Refinamento final do pré-projeto.
* **Documentação:** Documentação completa e revisada, incluindo todas as fases do projeto.
* **Protótipo de Telas:** Protótipo de telas finalizado e funcional.
* **Codificação do Protótipo:** Codificação completa do protótipo, com todas as funcionalidades implementadas.
* **Modelagem e Criação do Banco de Dados:** Modelagem e criação do banco de dados final.
* **Ligação do Banco de Dados:** Integração do banco de dados com o sistema, garantindo a funcionalidade completa do projeto.

obs: Todos os participantes terão um orientador para

PREMIAÇÃO

Todos os participantes serão contemplados com um certificado pela participação no projeto, e os vencedores por turma receberão uma medalha de honra ao mérito;

CONTATO

Para mais dúvidas, entre em contato pelo número: